



VI CAMPEONATO COPA 14 DE FUTEBOL 7 – 2017

REGULAMENTO OFICIAL

CAPÍTULO I - Da Finalidade

Art. 01 – O Campeonato COPA 14 de Futebol 7 2017, é organizado pela COPA 14 Quadras de Futebol 7 e Eventos, com a chancela e supervisão da Federação Paranaense de Futebol 7.

Será disputado de conformidade com o presente regulamento, tendo por finalidade, a integração e o conagraçamento entre os participantes.

Art. 02 - O campeonato será aberto as equipes que confirmarem sua inscrição dentro do prazo estabelecido, mediante o pagamento da taxa de inscrição.

CAPÍTULO II - Da Premiação

Art. 03 – Serão os seguintes prêmios oficiais do CAMPEONATO COPA 14 DE FUTEBOL 7 2016:

CATEGORIA ADULTO MASCULINO

- CAMPEÃO: R\$ 3.000,00 + Troféu + 20 medalhas
- VICE-CAMPEÃO: R\$ 1.500,00 + Troféu + 20 medalhas
- 3º COLOCADO: R\$ 750,00 + Troféu + 20 medalhas
- 4º COLOCADO: R\$ 750,00 + Troféu

INDIVIDUAL

- ARTILHEIRO: Troféu ***
- MELHOR TÉCNICO
- MELHOR JOGADOR
- MELHOR DEFESA: Troféu – Entre os quatro finalistas.
(goleiro)

CATEGORIA ADULTO FEMININO

- CAMPEÃO: R\$ 1.200,00 + Troféu + 20 medalhas
- VICE-CAMPEÃO: R\$ 800,00 + Troféu + 20 medalhas
- 3º COLOCADO: R\$ 350,00 + Troféu + 20 medalhas
- 4º COLOCADO: R\$ 350,00 + Troféu

INDIVIDUAL

- ARTILHEIRA: Troféu ***
- MELHOR TÉCNICO
- MELHOR JOGADORA
- MELHOR DEFESA: Troféu – Entre os quatro finalistas.
(goleiro)

*** Artilheiro (a): Havendo empate entre dois ou mais jogadores (as), a definição seguirá os seguintes critérios:

1 – Pertencente a equipe melhor classificada.

2 – Caso sejam da mesma equipe, o (a) mais velho (a).

CAPÍTULO III - Das Inscrições e Equipes

Art. 04 – A inscrição será aceita na secretaria da COPA 14 Quadras de Futebol 7, com a ficha coletiva da equipe preenchida.

Art. 05 – A equipe deverá inscrever no mínimo 10 (dez) e até no máximo 18 (dezoito) atletas, gratuitamente. A partir do 19º, a Organização cobrará o valor de R\$ 25,00 por atleta. O atleta não poderá atuar sem antes ter quitado o valor de inscrição excedente.

Art. 06 – As categorias são adulta masculina e adulta feminina, sem restrição de atletas federados.

Parágr. único: A equipe que jogar com atletas irregulares perderá os pontos da partida disputada e se persistir no segundo jogo será eliminada do campeonato.

Art. 07 – Cada atleta, antes do início de cada partida, deverá apresentar ao anotador, a carteira de identidade, ou protocolo com foto, ou boletim de ocorrência expedido pela delegacia de polícia, ou carteira de identidade expedida por conselho regional de classe, ou carteira de trabalho, ou carteira de habilitação com foto ou passaporte, ou carteira da FPF7. O representante da equipe deverá entregar ao coordenador do campeonato a pré-súmula c/ a relação dos atletas participantes e seus devidos nº de camisas.

Parágr. único): O atleta poderá apresentar o documento até o final da determinada partida, sob pena da perda dos pontos.

Art. 08 – Os atletas inscritos não poderão ser substituídos ou retirados da ficha de inscrição, nem estar inscritos em 02 (duas) equipes, sendo que neste caso o atleta será considerado integrante da equipe em que realizar sua primeira atuação, e a equipe lesada pela transferência deste atleta, poderá substituí-lo. A equipe poderá complementar a ficha de inscrição com atletas, até a última rodada da 1ª fase, sendo que os registros de atletas e comissão técnica das equipes, poderão ser realizados momentos antes do início da partida, diretamente na súmula de jogo, com o representante de mesa, mediante a apresentação de quaisquer dos documentos relacionados no Art. 07, afim de complementar a ficha de inscrição da equipe até a última rodada da 1º fase.

Art. 09 – Na categoria adulta masculina a taxa de inscrição será no valor de R\$ 480,00 e a taxa de jogo no valor de R\$ 150,00/jogo, já inclusas as taxas de arbitragens. Na categoria adulta feminina a taxa de inscrição será no valor de R\$ 200,00 e a taxa de jogo no valor de R\$ 90,00/jogo, já inclusas as taxas de arbitragens.

Parágr único: Na 1ª rodada da competição, a equipe deverá efetuar o pagamento da taxa de jogo dobrado, ou seja, o valor de 2 taxas de jogos, com o objetivo de se evitar o W O. O valor será restituído na ultima partida da equipe na 1ª fase.

Art. 10 – Na primeira fase, a equipe que deixar de comparecer ao jogo escalado perderá a partida por (W X 0), devendo mesmo assim efetuar o pagamento de uma taxa de jogo. Se a equipe deixar de comparecer uma segunda vez estará automaticamente eliminada da competição, bem como a equipe que desistir da competição; sendo seus jogos definidos pelo placar de 2 x 0 para os seus adversários, permanecendo os gols e cartões das mesmas para fins de critério desempate e artilharia. Isto devido ser obrigação da equipe (dos representantes), informar-se sobre a tabela de jogos, estatísticas, bem como dos capítulos deste Regulamento Oficial.

CAPÍTULO IV – Do Uniforme

Art. 11 – Fica responsável pela troca de uniformes, caso seja exigido pelos árbitros, a equipe que constar na coluna da direita da tabela oficial, ou seja, a equipe visitante. Em caso de não possuir uniforme ou equipamento adequado será fornecido pela Organização coletes, que deverão ser usados pela equipe que constar no lado direito da súmula.

Art. 12 – Não será obrigatório que os calções sejam iguais, porém fica proibido a utilização de bermudas. É proibido o uso de chuteiras com travas. Não é obrigatório o uso de caneleiras, porém é recomendado.

Art 13 – Os atletas deverão antes de iniciar os jogos, estar certos de que os seus equipamentos estão de acordo com as regras oficiais da CBF7, com exceção aos descritos no item 12. Se constatado equipamentos inadequados, avaliados pela arbitragem, o atleta será retirado temporariamente do campo, e só poderá retornar no momento em que a bola estiver fora de jogo, depois que o árbitro verificar as condições normais do uniforme.

Parágr. único: A comissão técnica (não obrigatória), deverá ser: Técnico, massagista ou auxiliar técnico e médico com CRM.

CAPÍTULO V – Do Sistema de Disputa

Art. 14 – O CAMPEONATO COPA 14 de Futebol 7 2017 será disputado por um número de 20 equipes em cada categoria. A Competição poderá ser realizada com menor ou maior número de equipes, se assim se fizer necessário.

Art. 15 – Quando da confirmação das 20 primeiras equipes inscritas, será realizado o congresso técnico da competição, na 4ª feira subsequente ao encerramento das inscrições, às 19:30 horas, onde serão discutidos os seguintes assuntos:

1. Regulamento oficial;
2. Sorteio dos grupos;
3. Tabela de jogos;
4. Disposições gerais.

Parágr. único – A ausência do (s) representante (s) de uma equipe implicará em acatamento de todas as decisões tomadas.

Art. 16 – Haverá uma tolerância de tempo de 15" (quinze minutos) para o início do jogo, a partir do horário registrado em súmula, apenas para o 1º (primeiro) jogo escalado em tabela, vindo os demais a seguir. A determinação do início da partida, bem como o WO (WalkOver), será sempre do árbitro da partida.

Art. 17 – As pontuações adotadas serão:

- | | |
|------------------------|-------------|
| a) Vitória | = 03 pontos |
| b) Empate | = 01 ponto |
| c) Vitória ShoooutnOut | = 01 ponto |
| d) Derrota | = 00 ponto |

Parágr. primeiro: Na advertência por cartões, o atleta com 3 cartões amarelos ou 1 vermelho, cumprirá automaticamente uma suspensão;

Parágr. segundo: Um cartão não anula os outros cartões. Ex.: um atleta que receber na mesma partida o 3º amarelo e 1º vermelho, cumprirá 2 jogos. Os atletas não serão punidos com o mesmo cartão no mesmo jogo;

Parágr. terceiro: Os cartões são acumulativos durante a Competição, não zeram com a classificação ou passagem da Equipe para fases seguintes;

Parágr. quarto: A responsabilidade no acompanhamento/controlar na contagem dos cartões disciplinares aplicados é da própria Equipe, não cabendo nenhuma reclamação ou recurso em cima disto.

Art. 18 – Critério de Desempate: Em caso de empate em pontos ganhos, entre duas ou mais equipes, será considerado o critério “na fase” e adotado para conhecer-se a melhor classificada, o seguinte:

- a) WO - Nenhuma derrota por WO;
- b) NV - Maior número de vitórias;
- c) CD - Confronto direto;
- d) SG - Melhor saldo de gols;
- e) GP - Maior número de gols pró;
- f) GC - Menor número de gols contra;
- g) Equipe mais disciplinada (peso: amarelo 01 e vermelho 03)

Art. 19 – Sistema de Disputa:

- A 1ª fase será dividida em 4 grupos com 5 equipes cada, as quais jogam entre si dentro de seu grupo, definindo-se a classificação das quatro primeiras para a 2ª fase. Nesta fase serão formados 8 grupos de 2 equipes cada, as quais jogarão no sistema eliminatória simples, 1 jogo, sendo que as equipes (primeiras colocadas de cada grupo), terão o privilégio de jogar pelo empate, classificando-se para a 3ª fase, a melhor de cada grupo. Desta fase à fase final, as equipes jogarão no sistema eliminatória simples (conforme sistema de disputa em anexo), num único jogo, e em caso de empates, será decidido através de SHOOT OUT (Tiro da Linha de Saída).

Parágr. A) Os jogos serão realizados aos sábados na categoria masculina, e aos domingos na categoria feminina.

Parágr. B) O período de jogo para a 1ª fase e 2ª fase do campeonato será de 2 tempos iguais de 20 min cada, na categoria masculina. Na categoria feminina, conforme regras da CBF7, os jogos serão de 20 min cada tempo até a final.

A partir da 3ª fase (quartas de finais) da categoria masculina, se oficializará para 2 tempos iguais de 25 min cd.

CAPÍTULO VI – Dos Recursos e Julgamentos.

Art. 20 – A equipe que se julgar necessário entrar com recurso junto à comissão organizadora, terá que fazê-lo num prazo máximo de 48 (quarenta e oito) horas, após a partida em questão, juntamente com o pagamento da taxa de recurso a ter seu valor definido no Congresso Técnico, para que seja examinado.

- Toda infração do CBJD será julgado pela Comissão Julgadora, a ser formada no Congresso Técnico por membros responsáveis pelas equipes inscritas.

- Havendo agressões físicas à árbitros, representantes da Comissão Organizadora, praticadas por dirigentes, atletas ou torcedores de uma equipe, bem como brigas generalizadas e agressões de qualquer natureza de torcedores e jogadores ocasionadas num período até 10 horas após o último jogo de cada rodada. Esta pagará todas as despesas médico-hospitalares e multa no valor de R\$ 800,00 (Trezentos reais) mediante compromisso via Nota Promissória, além da eliminação do campeonato e suspensão da equipe por 2 anos das competições organizadas pelo Copa 14 Eventos.

CAPÍTULO VII – Disposições Gerais

- O atleta registrado não poderá ser treinador da equipe.
- O atleta punido com cartão vermelho, terá o prazo máximo de 02 min para se retirar da quadra de jogo, sob condição da eliminação de sua equipe da competição.
- A comissão organizadora não se responsabilizará por qualquer contusão ou acidente que possam sofrer os participantes durante o campeonato, subentendendo-se também que os atletas inscritos pelas equipes foram julgados aptos em inspeção médica.
- As equipes inscritas estão cientes e ficam obrigadas ao entendimento deste regulamento.
- Valerão as regras oficiais vigentes (CBF7), salvo as especificações contidas no regulamento.
- A coordenação técnica e a arbitragem decidirão sobre a suspensão, interrupção ou adiamento de uma partida por motivos de força maior.
- Somente será permitido o acesso de bebidas nas quadras se embaladas em plástico e não alcoólicas, e será estritamente proibido, trazerem bebidas de fora do local de jogo, sob a possibilidade da perda de 3 pontos.
- A transferência de jogos e/ou horários, somente será aceita quando solicitada de comum acordo entre as equipes e com uma antecedência nunca inferior a 96 (noventa e seis horas) do horário marcado para a realização do jogo, sendo que a taxa de arbitragem para um único jogo “isolado”, será cobrada em dobro.
- Os casos omissos ao regulamento ou que venham gerar dúvidas, serão resolvidos pela comissão organizadora.

- **INFORMAÇÕES OFICIAIS ESTARÃO DISPONÍVEIS ATRAVÉS DO SITE :**
www.copa14online.com.br

COPA 14 QUADRAS DE FUTEBOL 7 E EVENTOS